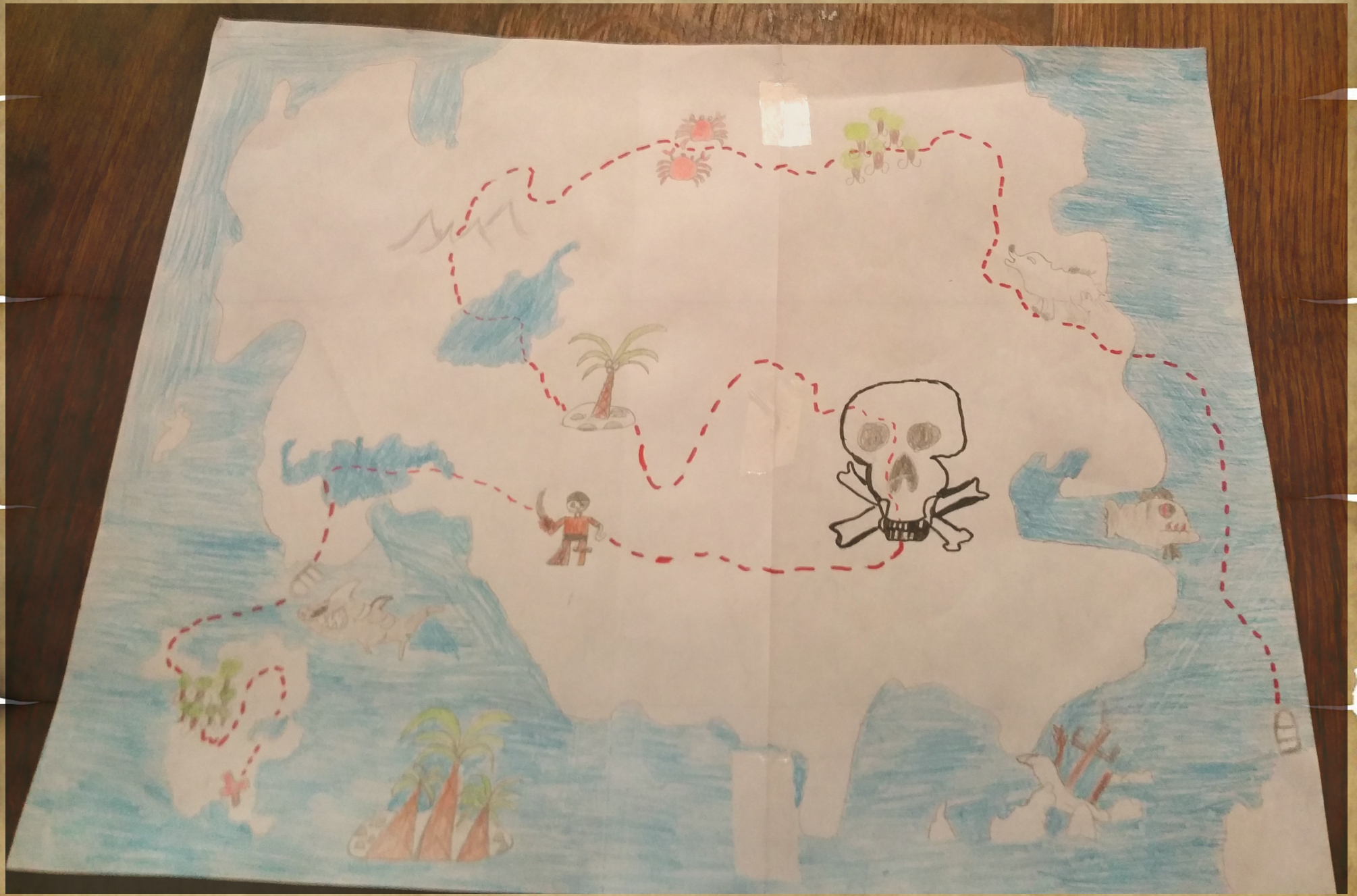
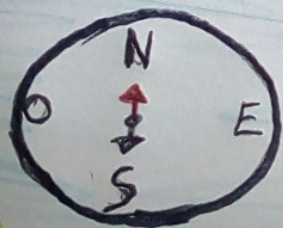


Les Cartes aux trésors des 6e

*Les élèves de 6^e ont réalisé une carte au trésor.
Munis de leur boussole, ils ont dessiné leur île et
créé l'énigme qui nous permettra de trouver leur
trésor. Leurs cartes sont rassemblées dans ce
livret. ... avec les cartes de deux enseignantes qui
ont également caché un trésor !*

À l'aventure, moussaillons !





Au Nord
tu trouveras des
grandes herbes.
A l'est, je suis sous
un rocher qui celle là
t'amènera au trésor
Soit le sud sur l'île
des trois palmier.

Oasis Khargah



Desert de Libye



Mer

Méditerranée



L'Île de la
musique

Treŝor



Mer Rouge





Je suis couverte de trous et malgré
tout, je retiens l'eau Qui suis-je ?



Sur la carte au trésor, trouvez le point avec la
croix rouge.

Dirigez-vous au centre de la carte, faites une boucle.
Ensuite, prenez la route, passez au bord de l'eau
au premier.

Soit vous continuez à l'EST ou à l'OUEST
Bonne chance!!!



légendes :

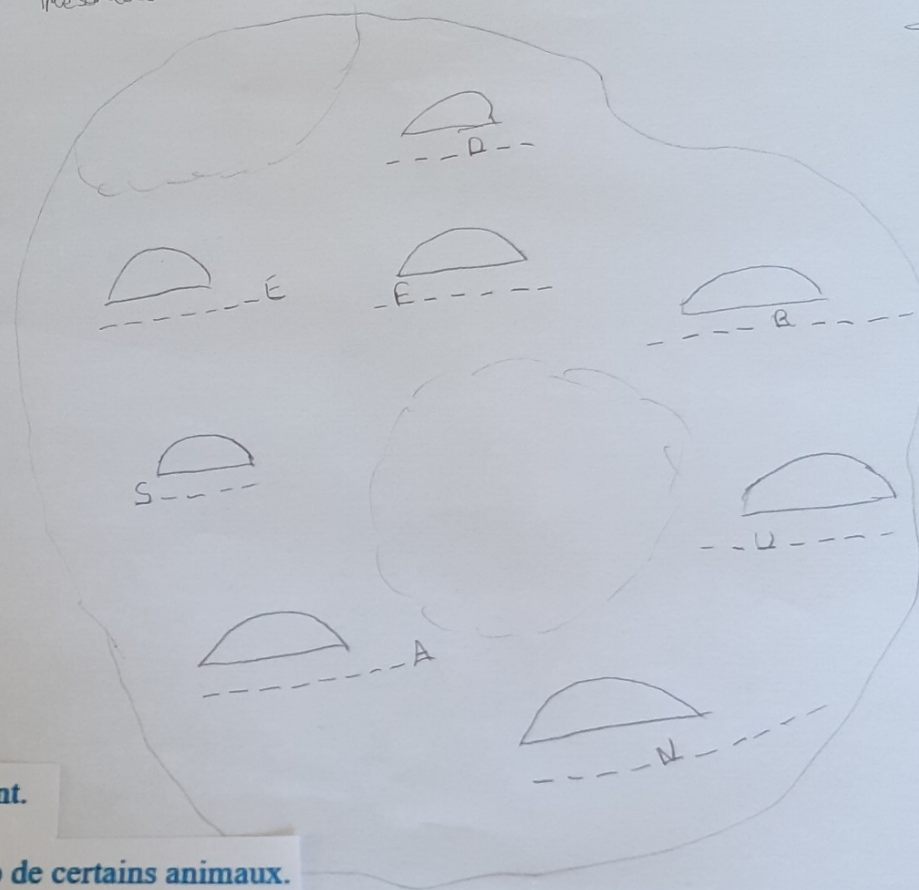
○ = forêt

◐ = grotte

Enigme :

-Trouve la
bonne grotte
qui te mènera
au trésor :
pour cela
je vais te
dicté une
charade grâce
à cette charade
tu trouveras
le bon nom
de la grotte.

Trésor :



Mon premier est le bruit du serpent.

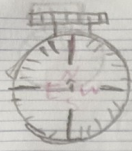
Mon second est une partie du corp de certains animaux.

Mon troisième est produit par la vache.

Mon quatrième est un pronom (tu, ton...).

Mon tout est un symbole d'Halloween.

IL FAUT PRONONCER LA FORMULE MAGIQUE SUIVANTE:
(MAGISUS MAGICIS ALICABUM ALICASIS OUVRE-
TOI ET LE TRÉSOR SERA À MOI) AVEC UNE VOIX
GRAVE ET LE TRÉSOR SERA À TOI.





« Ouvrez bien les yeux et tendez les bras,
car c'est au creux du bois entre terre
et humus qu'il se trouvera »

Énigme:

Je suis un grand trou près de la rivière et du volcan.

Je mène à une grotte pleine d'eau.

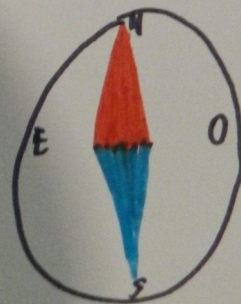
Une fois la grotte atteinte je peux trouver des huîtres aux perles précieuses.



Enigme: Je préfère les manchots aux pingouins



cat face = piège ou trésor



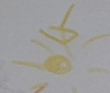
Cette fois, il ne faut pas suivre les nuances.

EMC : Carte au trésor

Temps 8 04 830

Légende : vert :
Forêt interdite
Bleu : Départ
Jaune : Trésor
Encre : Cette fois
il ne faut pas
suivre les nuances
Eris : Inconnu

TRÉSOR



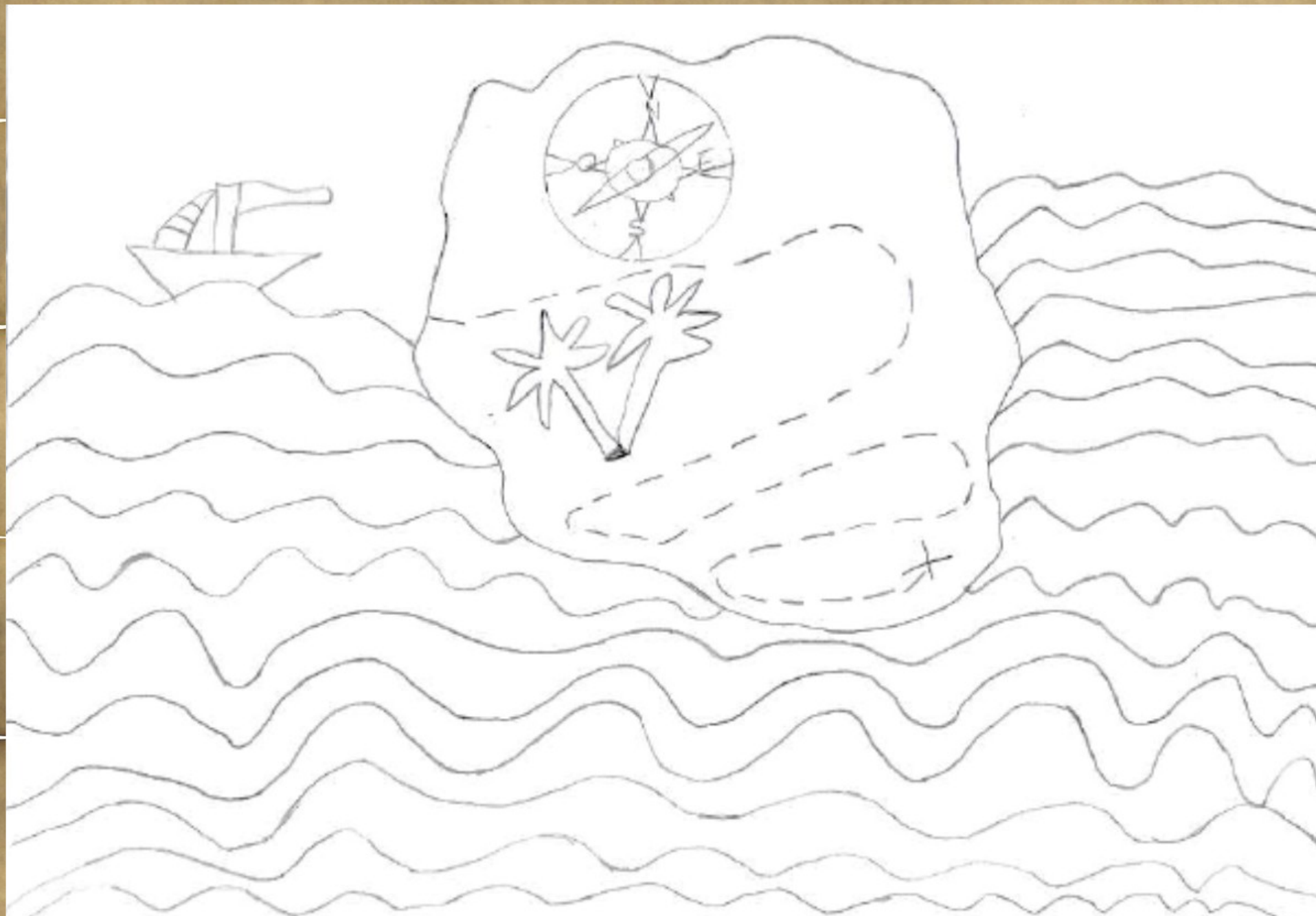
Forêt interdite !

Départ

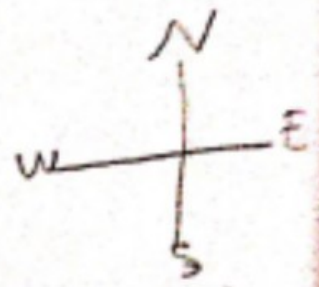
Waldenort



Mange Mort



Pour trouver le trésor de barbe blanche
il faudra trouver en premier l'île archipel inconnue.



? archipel



• D'ou qbt wst
mf mfubou. Eoy-
D'ou qbt wst mf qse.
D'ou qbt wst mf
mfubou.

Orkney
Islands

V+D

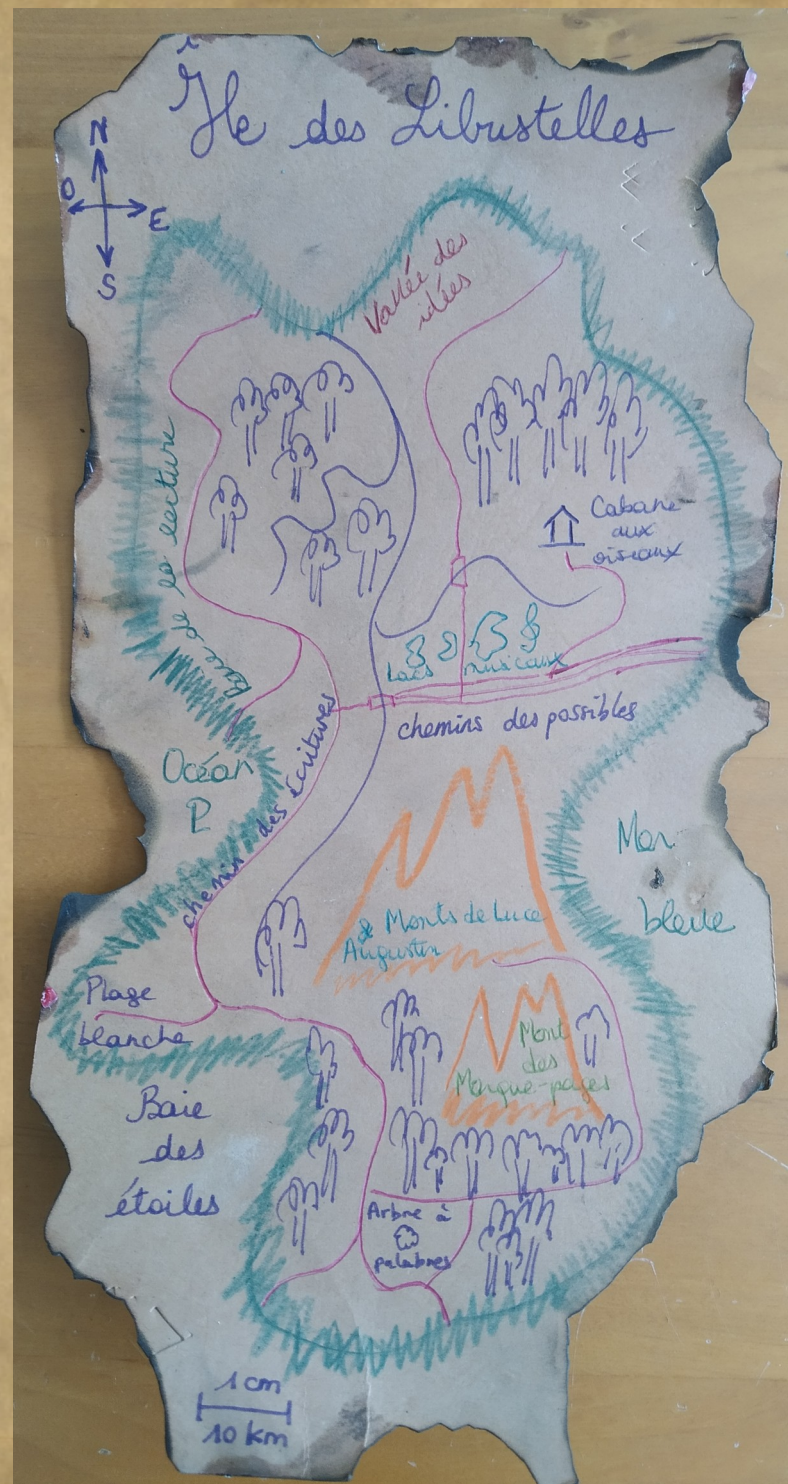


Pour trouver le trésor de Mme Roux, vous devez
tout d'abord trouver l'île. Pour cela rendez vous
à la tour d'escalier  prenez vers le Sud
À 2000 Km au gros arbre au milieu du désert prenez
vers l'Ouest. L'île se trouve quelque part devant
vous. Le trésor est sous la croix.

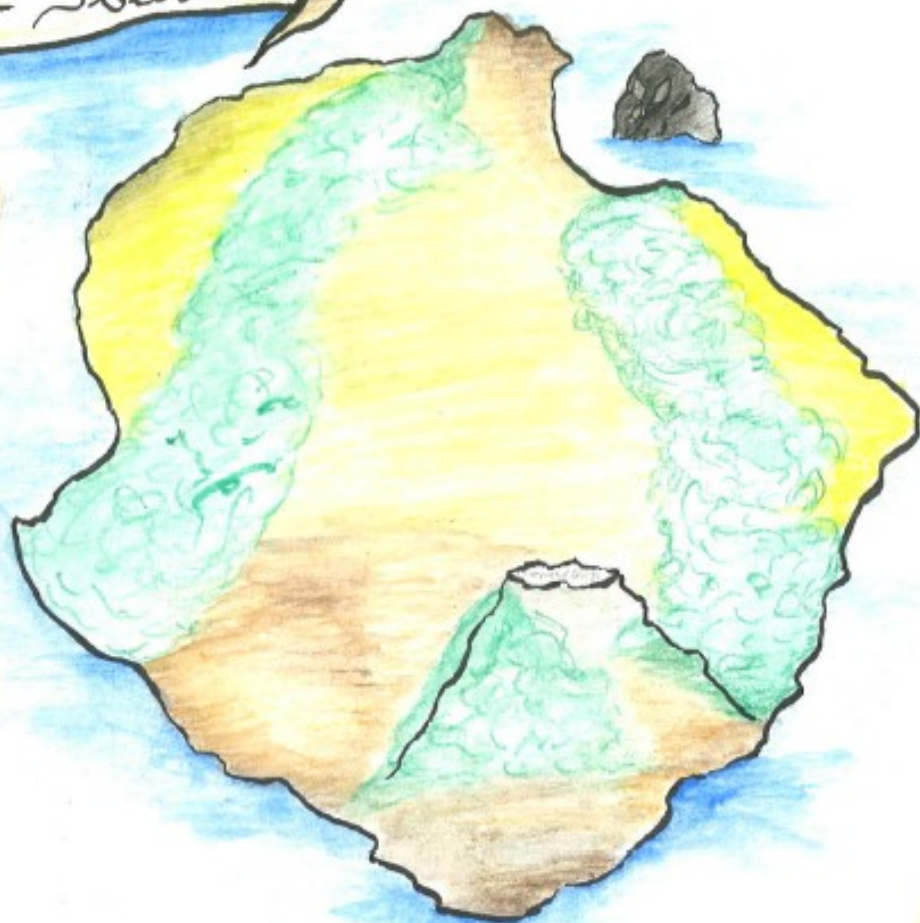
Pour trouver le trésor de Mme Reux, vous devez
tout d'abord trouver l'île. Pour cela rendez-vous
à la tour d'escalier et prenez vers le Sud.
À 2000m au plus au tre au milieu du dôme prenez
vers l'Ouest. L'île se trouve quelque part devant
vous. Le trésor est sous la croix.



Aventurière,
Chaque jour, s'enrichit
le trésor.
En parcourant l'île,
tu le découvriras.



Libustelle Island



A l'heure où il deviendra aussi grand que le volcan et plus léger que la plume, le trésor apparaîtra -